

VIM SCHNELLÜBERSICHT

Grundlegende Bewegungen

h 1 k j Zeichen links, rechts; Zeile hoch, runter
b w Wort links, rechts
ge e Wortende links, rechts
{ } Anfang vorhergehender, nächster Absatz
() Anfang vorhergehender, nächster Satz
o gm Zeilenanfang, Zeilenmitte
~ \$ erstes, letztes Zeichen der Zeile
ng ngg Zeile *n*, Ersatzwert: letzte, erste Zeile
n% Prozentsatz *n* der Datei
n| Spalte *n* der akt. Zeile
% zugehörige Klammer, Kommentarende, **#define**
nH nL Zeile *n* nach Dateianfang, vor Dateide
M mittlere Zeile im Fenster

Einfügen & Ersetzen → Einfügemodus

i a vor, nach dem Cursor einfügen
I A am Anfang, Ende der Zeile einfügen
gI in der 1. Spalte einfügen
o O neue Zeile unter, über der akt. Zeile öffnen
rc Zeichen unter dem Cursor durch *c* ersetzen
grc wie **r**, ohne Auswirkung auf das Layout
R Zeichen ab der Cursorposition ersetzen
gR wie **R**, ohne Auswirkung auf das Layout
cm ersetze Text des Bewegungsbefehls *m*
cc oder S ersetze akt. Zeile
C ersetze bis zum Zeilenende
s ersetze ein Zeichen, gehe in den Einfügemodus
~ ändere Groß-/Kleinschreibung
g~m ändere Groß-/Kleinschr. des Bew.bef. *m*
gum gum Klein-, Großschreibung des Bew.bef. *m*
<m >m Text der Bewegung *m* links, rechts schieben
n << n >> *n* Zeilen links, rechts schieben

Löschen

x X lösche Zeichen unter, vor dem Cursor
dm lösche Text der Bewegung *m*
dd D lösche akt. Zeile, bis zum Zeilenende
J gJ 2 Zeilen zusammenfassen, ohne Leerzeichen
:rd← lösche *r* Zeilen
:rdx← lösche *r* Zeilen in Register *x*

Einfügemodus

~c ~n Zeichen *c* wörtl. einfügen, Dez.wert *n*
^A zuvor eingefügten Text einfügen
~@ wie **^A** und Einfüge- → Befehlsmodus
~Rr ~Rz füge Inhalt des Registers *x* ein, wörtl.
~N ~P Textergänzung (Treffer nach, vor dem Cursor)
~W Wort vor dem Cursor löschen
~U alle eingefügten Zeichen der akt. Zeile löschen
~D ~T einen Tab.abstand links, rechts schieben
~Kc1c2 oder c1←c2 Digraph {*c1*, *c2*} eingeben
~Oc Befehl *c* ausführen
~XE ~XY aufwärts, abwärts blättern
(esc) oder ^[..... in den Befehlsmodus schalten

Kopieren

"x nächstes Löschen, Kopieren, Einfügen in Reg. *x*
:reg← Inhalt aller Register zeigen
:reg x← Inhalt von Register *x* zeigen
ym kopiere Text des Bewegungsbefehls *m*
yy oder Y kopiere akt. Zeile in das Kopierregister
p P füge Kopierregister hinter, vor dem Cursor ein
]p [p wie **p**, **P** mit Einrückung
gp gP wie **p**, **P**, Cursor bleibt hinter dem Text

Weitere Einfügemoperationen

g?m rot13-Verschlüsselung für die Bewegung *m*
n^A n^X +*n*, -*n* zur Zahl unter dem Cursor
gqm format. Bewegungsbereich *m* auf feste Breite
:rce w← zentriere Zeilen im Bereich *r* auf Breite *w*
:rle i← Zeilenbereich *r* linksbündig mit Einrückung *i*
:rri w← Zeilenbereich *r* rechtsbündig auf Breite *w*
!mc← filtere Bewegungsbereich *m* durch ext. Befehl *c*
n!lc← filtere *n* Zeilen durch ext. Befehl *c*
:r!cx← filtere Zeilenbereich *r* durch ext. Befehl *c*

Markierungsmodus

v V starte/stoppe Zeichen-, Zeilen-, Blockmark.
o Cursor an den Beginn der Markierung
gv letzten markierten Bereich nochmals markieren
aw as ap Wort, Satz, Absatz markieren
ab abB ()-Block, { }-Block markieren

Rückgängig machen & Wiederholen

u zuletzt geänderte Zeile wiederherstellen
U letzte Änderungen wiederholen
~R rückgängig gemachten Befehl erneut anwenden
n letzte Änderungen *n*-mal durchführen
qc qC nächste Eingaben in Reg. *c* speichern, anfügen
q Aufzeichnung beenden
@c Inhalt von Register *c* ausführen
@@ letzten @-Befehl wiederholen
:@c← Register *c* als *Ex*-Befehl ausführen
:rg/p/c← *Ex*-Befehl *c* für Bereich *r* dort ausführen
| wo das Muster *p* zutrifft

Komplexe Bewegungen

- + Zeile hoch/runter auf erstes Nichtleerzeichen
B W Wort links, rechts (Trennung: Leerzeichen)
gE E Wortende links, rechts (Trennung: Leerzeichen)
nL *n* - 1 Zeilen runter zum 1. Nichtleerzeichen
g0 Anfang der *Bildschirmzeile*
g^ g\$ erstes, letztes Zeichen der *Bildschirmzeile*
gk gj nächstes, vorhergehendes Zeichen *c* suchen
fc Fc vor nächstes *c*, hinter vorhergehendes *c*
tc Tc letztes fFt wiederholen, in Gegenrichtung
; zum Abschnittsbeginn rückwärts, vorwärts
[[]] zum Abschnittsbeginn rückwärts, vorwärts
[()] [] offene () rückwärts, vorwärts
[{ }] [] offene {, } rückwärts, vorwärts
[m]m Anfang, Ende vorhergeh., nächste *Java*-Meth.
[#]# offenes #if, #else, #endif rückwärts, vorwärts
[*]* Anfang, Ende /* */ rückwärts, vorwärts

Suchen & Ersetzen

/s← ?s← suche *s* vorwärts, rückwärts
/s/o← ?s?o← suche *s* vorw., rückw., Versatz *o*
n oder /← letzte Suche vorwärts wiederholen
N oder ?← letzte Suche rückwärts wiederholen
* suche Wort unter Cursor rückwärts, vorwärts
g# g* dasselbe, auch teilweise Übereinstimmung
gd gD lok, glob. Def. des Symbols unter Cursor
:rs/f/t/x← im Bereich *r* wird *f* durch *t* ersetzt
| *x*: g—alle Vorkommen, c—mit Bestätigung
:rs x← Ersetzung mit neuem *r* & *x* wiederholen

Metazeichen in Suchmustern

`^ $` ... beliebiges Zeichen, Zeilenanfang, Zeilenende
`< >` ... Wortanfang, Wortende
`[c1..c2]` ... einzelnes Zeichen im Bereich $c_1..c_2$
`[^c1..c2]` ... einzelnes Zeichen nicht im Bereich $c_1..c_2$
`\i` \I ... Name, Name ohne Ziffern
`\k` \K ... Schlüsselwort, Schlüsselwort ohne Ziffern
`\f` \F ... Dateiname, Dateiname ohne Ziffern
`\p` \P ... abdruckb. Zeichen, ~ ohne Ziffern
`\s` \S ... Leerzeichen, Nichtleerzeichen
`\e` \t \r \b ... `(esc)`, `(tab)`, `(←)`, `(↔)`
`\=` * \+ ... Wiederholungen: 0..1, 0..∞, 1..∞
`\|` ... trennt Alternativen (\equiv *or*)
`\(\)` ... faßt Muster zusammen

Versätze in Suchbefehlen

n *oder* $+n$... n Zeilen abwärts in Spalte 1
 $-n$... n Zeilen aufwärts in Spalte 1
e $+n$ **e** $-n$... n Zeilen rechts, links vom Ende des Treffers
s $+n$ **s** $-n$... n Zln. rechts, links vom Anfang des Treffers
;*sc* ... anschließend Suchbefehl *sc* ausführen

Marken und Bewegungen

mc ... Marke $c \in [a..Z]$ an die akt. Position setzen
'c ... zur Marke c in akt. Datei, C in belieb. Datei
'0..9 ... zur Pos. beim letzten Verlassen des Editors
'c **'n** ... zur Pos. vor dem Sprung, vor letztem Verl.
'['] ... zum Anfang, Ende des zuletzt geändert. Textes
:marks↔ ... Liste der Markierungen ausgeben
:jumps↔ ... Liste der Sprünge ausgeben
 n **0** ... zur n -ten älteren Pos. in der Sprungliste
 n **1** ... zur n -ten jüngeren Pos. in der Sprungliste

Tastenbelegung & Abkürzungen

:map c e ↔ ... ersetze c \mapsto e im Normal- & Mark.mod.
:map! c e ↔ ... ersetze c \mapsto e im Einfüge- & Bef.mod.
:unmap c ↔ ... Ersetzung für c aufheben
:mk f ↔ ... akt. Einstellungen in Datei f schreiben
:ab c e ↔ ... definiere c als Abkürzung für e
:ab c ↔ ... Abkürzung zeigen, die mit c beginnen
:una c ↔ ... Abkürzung c löschen

Tags

:ta t ↔ ... springe zum tag t
:nta↔ ... springe zum n -neueren tag des Stapels
] T ... zum tag unter dem Cursor, zurück vom tag
:ts t ↔ ... Liste der tags zeigen, einen auswählen
:tj t ↔ ... springe zum tag
:tags↔ ... Liste der tags ausgeben
:npo↔ n **T**↔ ... zum n -älteren tag des Stapels
:t1↔ ... springe zum letzten passenden tag
Wj : **pt** t ↔ ... zeige tag unter Cursor, tag t (preview)
Wj ... teile Fenster und zeige tag unter dem Cursor
Wz *oder* : **pc**↔ ... schließe preview-Fenster

Blättern & mehrere Fenster

E **Y** ... Zeile auf, ab
D **U** ... halbe Seite auf, ab
F **B** ... Seite auf, ab
zt *oder* : **z**↔ ... akt. Zeile an den Fensteranfang
zz *oder* : **z** ... akt. Zeile in die Fenstermitte
zb *oder* : **z**↔ ... akt. Zeile an das Fensterende
zh **zL** ... ein Zeichen nach rechts, links
zH **zL** ... halben Bildschirm nach rechts, links
Ws *oder* : **split**↔ ... Fenster waagrecht teilen
Wn *oder* : **new**↔ ... neues, leeres Fenster erzeugen
Wo *oder* : **on**↔ ... akt. Fenster wird einziges Fenster
Wj **Wk** ... in das Fenster unten, oben
Ww **Ww** ... in das Fenster unten, oben (reihum)

Ex-Befehle (↔)

:e f ... editiere Datei f , außer nach Änderungen
:e! f ... editiere Datei f in jedem Fall
:wn : **wN** ... Datei schreiben & nächste, vorhergeh. edit.
:n : **N** ... nächste, vorhergeh Datei editieren
:rw ... Bereich r in akt. Datei schreiben
:rw f ... Bereich r in Datei f schreiben
:rw \gg f ... Bereich r an Datei f anhängen
:q : **q!** ... Editor verlassen, Änderungen verwerfen
:wq *oder* : **x** *oder* : **ZZ** ... akt. Datei schreiben & Ed. verlassen
(up) **(down)** ... in der Befehlsliste blättern
:r f ... Inhalt von Datei f vor Cursor einfügen
:r! c ... Ausg. des Befehles c nach Cursor einfügen
:all ... ein Fenster pro Datei in der Arg.liste öffnen
:args ... die Argumentliste anzeigen

Ex-Bereiche

, ; ... trennt 2 Zeilennummern
n ... absolute Zeilennummer n
. **\$** ... akt. Zeile, letzte Zeile der Datei
% * ... ganze Datei, markierter Bereich
't ... Position der Marke t
/p/ **?p?** ... nächste, vorherg. Zeile für die p zutrifft
+n **-n** ... $+n$, $-n$ zur akt. Zeilennummer

Verschiedenes

:sh↔ : **!** c ↔ ... starte Shell, Shell-Befehl c ausführen
K ... man für Wort unter dem Cursor aufrufen
:make↔ ... **make** starten, Fehler lesen, zum 1. springen
:cn↔ : **cp**↔ ... zum nächste, vorherg. Fehler springen
:cl↔ : **cf**↔ ... Fehlerliste ausgeben, ~ aus Datei lesen
L ... Bildschirm neu schreiben
G ... Dateinamen und Position zeigen
g **G** ... zeige Cursorpos.: Spalte, Zeile, Wort, Byte
ga ... ASCII-Wert des Zeichens unter dem Cursor
gf ... Datei öffnen, dessen Name unter dem Cursor steht
:redir $>$ f ↔ ... Ausgabe in Datei f umleiten
@ **K** **^** **** ... nichtdef. Tasten, Neundef. möglich

Diese Karte darf unter den Bedingungen der GNU general public licence verbreitet werden — Copyright © 2002 by Laurent Grégoire (laurent.gregoire@icam.fr) — v1.3 —
Der Autor übernimmt keine Verantwortung für Fehler auf dieser Karte. Unter der Adresse <http://tnerual.eriogerg.free.fr/> kann die neueste Version bezogen werden.
Deutsche Übersetzung von Fritz Mehner (mehner@fh-swf.de).